

**Exercice 1**

- 1) Pour  $x = 2 : 0$  ; pour  $x = 5 : 42$
- 2) On a  $f(x) = 2(x^2 - 4)$

**Exercice 2**

Variable

x,y réels

Début

Saisir x

Affecter à x :  $x^2$

Affecter à y :  $8x$

Affecter à x :  $x-y+7$

Afficher x

Fin

**Exercice 3**

Variable

x,y réels

Début

Saisir x,y

Affecter à x : x

Affecter à y : -y

Afficher x

Afficher y

Fin

**Exercice 4**

Avec  $x = 5 : 6$

Avec  $x = 12 : 24$

Avec  $x = 2 : 3$

**Exercice 5**

C'est la simulation d'un jeu où on lance un dé et on gagne si c'est la face 6 qui est apparente

**Exercice 6**

Variable

x, P1 , P2 entiers

Début

Saisir x

Affecter à P1 :  $250+10x$

Affecter à P2 :  $300+5x$

Si  $P1 > P2$  alors

Afficher « choisir formule B »

Sinon

Afficher « choisir formule A »

Fin si

Fin

**Exercice 7**

Variable

x ,f réels

Début

Saisir x

Si  $x < 0$  alors

Affecter à f :  $x^2$

Sinon

Affecter à f :  $2x$

Fin si

Afficher f

Fin

**Exercice 8**

On obtient 13

**Exercice 9**

On trouve 0 pour les deux .

**Exercice 10**

Variables

k , n entiers

Début

Affecter à n : 1

Affecter à k : nombre aléatoire entre 1 et 6

Tant que  $k \neq 6$  faire

Affecter à n :  $n + 1$

Affecter à k : nombre aléatoire entre 1 et 6

Fin tant que

Afficher n

Fin

**Exercice 11**

Variables

i entier

x réel

Début

Pour i allant de 1 à 30 faire

Affecter à x :  $\frac{1}{2}(x + 1/x)$

Fin pour

Afficher x

Fin